**Funções**

**Variáveis Locais ou automáticas**

* As variáveis declaradas dentro do corpo de uma função só existem ( ou são visíveis ) aí durante a sua execução
* Quando a função for novamente chamada, as suas variáveis são reinicializadas

int func1 (void) int func2 (void)

{ {

Int a, b ; int a, b;

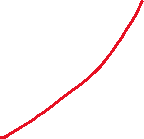
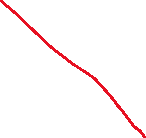


…. ….



{

}



Variáveis diferentes e independentes

**Variável Estática**

* Colocar a palavra chave *static* antes da declaração de uma variável local, faz que ela passe a ter um armazenamento permanente

Int func4 (void)

{

static int n = 8;

n++;

return n;

}

**Variáveis Externas ou Globais**

* São declaradas fora do corpo de qualquer função e tem um armazenamento permanente.

int a = 4

int func3(void)

{

int x = a;

…..

}

**Protótipos das Funções**

Consiste na definição dos tipos dos seu parâmetros de entrada e saída, ou seja

Tipo da varOut Nome\_funçao (tipo da var1, …, tipo da var n);

EXERCICIO 39 FICHA 1

**OutPut**:

2

0 2

1 2

3

0 3

1 3

4

0 4

1 4

5

**fflush (stdin)**

* Quando a leitura falha permanece no buffer de entrada o que não foi “consumido”.
* Usa-se esta função para limpar esse buffer

Leitura de um caracter

* A função int getchar() lê um único caracter de entrada standard

int c ;

c = getchar( );❌

putchar(c); ❌

Leitura de uma String

* A função **char gets (char buffer)**

Lê um conjunto de caracteres de uma vez só